**FrozenWars**

**Acta reunión 4**

**Fecha: 23/11/2012**

**Autor: Daniel López Carreras, Daniel Corrales Rodriguez.**

**Versión: 1.1**



**Reunión del día 23/11/2012**

**Hora de comienzo:** 15:00.

**Hora de finalización:** 16:21.

**Participantes:** Todos los integrantes del grupo.

**Redactor del Acta:** Daniel López Carreras y Daniel Corrales Rodriguez.

**Revisiones:** Concepción Núñez Montes de Oca.

**Temas a tratar:**

* + Revisión de la especificación.
  + Ajustes en reglas del juego.
  + Uso de imágenes en los documentos.
  + Revisión de la planificación.
  + Exposición de Assembla al grupo.
  + Problema con los puertos al usar la aplicación en la facultad.
  + Presentación del prototipo de intregración de smartfoxserver con libgdx.
  + Velocidad del movimiento del muñeco en el prototipo.
  + Reparto de trabajo.
  + Revisión de documentos y elementos a entregar el martes 27/11/2012.

**Decisiones tomadas:**

* + El proyecto se realizará para multijugador constando de varios modos de juego.
  + Se suprime el modo “Un jugador” por el momento.
  + No se considera necesario que el usuario tenga una foto o avatar en su perfil.
  + El usuario podrá elegir el mapa en el que desea jugar antes de comenzar la partida.
  + En la aplicación no existirá un método de puntuación para los jugadores.
  + Si la partida a la que un usuario ha sido invitado se encuentra con el máximo número de jugadores posibles, el usuario recibirá un mensaje donde indique que no le es posible acceder a la partida.
  + Petición de apertura de puertos en la conexión de la facultad.
  + Federico García elegido Jefe de proyecto.